



Noem er 10!

Een gezelschapsspel voor een grote groep met zoekbegrippen of woorden van een en dezelfde betekenis. Een spel om de kennis van de bewoner op te frissen of aan te vullen.



<http://www.hetanimatiehuis.be/index.php/HAH02/activiteitcomment/10>

- ⊕ cognitieve spelen
- ⊕ reminiscentie
- ⊕ spel
- ⊕ mentale inspanning vereist
- ⊕ voor iedereen
- ⊕ makkelijk te organiseren
- ⊕ groepsactiviteit

Vorbereiding

Je hebt een groot bord nodig waarop je kan schrijven, een bord dat goed zichtbaar moet opgesteld worden zodat alle deelnemers het goed kunnen zien.

Gebruik een dikke, zwarte stift en schrijf groot, zodat ook slechtzienden nog kunnen volgen.

Stel de deelnemers zo op dat ze alles goed volgen, bereid de ruimte voor zodat de rolstoelgebruikers makkelijk passen tussen de zitstoelen.

Je kan eventueel de deelnemers in 2 groepen opdelen die dan tegen elkaar kunnen spelen.

Uitvoering



Begin met het spel uit te leggen : het is de bedoeling dat de deelnemers 10 begrippen vinden die passen bij het thema dat jij als animator op het bord schrijft. Als je de deelnemers hebt opgedeeld in 2 groepen dan wint de groep die het meeste juiste antwoorden heeft gevonden als er in totaal 10 antwoorden zijn gevonden. Bij een ex-aequo (5 - 5) wordt er nog een 11de antwoord geraden.

Je kan dit echter ook in groep spelen en de groep gewoon laten antwoorden roepen tot er 10 gevonden zijn. In deze setting is de competitiviteit niet belangrijk, je kan het spel aanwenden om een gesprek op gang te brengen en samen te praten over het gekozen thema.

Voorbeelden van thema's :
Noem 10 toeristische plaatsen

- Noem 10 muziekinstrumenten
- Noem 10 schoonmaakartikelen
- Noem 10 beroepen
- Noem 10 woorden die beginnen met 'IJS...'
- Noem 10 aardappelgerechten
- Noem 10 artikelen die je bij de bakker kunt kopen
- Noem 10 hemellichamen
- Noem 10 verschillende dansen
- Noem 10 verschillende lampen
- Noem 10 vogels
- Noem 10 soorten snoep
- Noem 10 automerken
- Noem 10 kledingstukken